

ZOMBIES INVASION

L'univers du jeu

Jour 1 : exposition
Jour 3 : infection
Jour 8 : épidémie
Jour 15 : évacuation
Jour 20 : dévastation
Genève, 28 jours après

Nous sommes en octobre 2013 dans le canton de Genève. Depuis bientôt trois semaines, une épidémie particulièrement rapide et dangereuse s'est répandue en Europe.

Les gens deviennent extrêmement agressifs, atteints d'une hystérie cannibale collective. Pris de furie, ils se jettent sur d'autres personnes non-contaminées pour les dévorer. Des rumeurs parlent même de morts qui se seraient relevés de cimetières. Une épidémie zombies ? Personne n'ose y croire.

Vous êtes un prisonnier de droits communs de la prison de Champ-Dollon, sur la rive gauche, près de Vandoeuvres. Dominique Fourier, le directeur de la prison, a reçu des ordres des survivants du gouvernement genevois de transférer tous les prisonniers encore vivants vers une prison dans le canton de Vaud, le temps que cette terrible épidémie soit stoppée, la prison de Champ-Dollon ayant été jugée comme peu efficace pour faire face à pareille menace.

Avant de partir, l'infirmière de service vous a fait votre injection quotidienne de sérum vitaminé anti-agression, le moyen chimique que le directeur Fourier a mis en place pour contrôler les prisonniers, puis on vous a attaché les mains, bandé les yeux et jeté dans un bus.

Soyons honnêtes, vous comptez bien profiter de ce transfert et de tout ce chaos ambiant pour vous faire la belle!

C'est à ce moment-là que commence l'aventure.

Bonne chance ! Et souvenez-vous, si vous êtes encore vivant, c'est que vous n'êtes pas encore mort. Pas encore...

Inspiration : Resident Evil, The Walking Dead, 28 Days, Silent Hill, les films de George A. Romero

Un jeu Gus&Co